

Examenul Național de Bacalaureat 2026
Proba E. d)
INFORMATICĂ
BAREM DE EVALUARE ȘI DE NOTARE
(comun pentru limbajele C/C++ și Pascal)

Simulare județeană – Varianta 1

Filieră teoretică, profil real, specializare științe ale naturii

- Se punctează orice modalitate de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit în barem. Nu se acordă fracțiuni de punct. Se acordă zece puncte din oficiu. Nota finală se calculează prin împărțirea la zece a punctajului total acordat pentru lucrare.
- Utilizarea unui tip de date care depășește domeniul de valori precizat în enunț (de exemplu tipuri întregi cu semn pentru memorarea numerelor naturale, dimensiune a tablourilor) este acceptată din punctul de vedere al corectitudinii programului, dacă acest lucru nu afectează funcționarea sa.

SUBIECTUL I

(20 de puncte)

1. c 2. a 3. a 4. b 5. c	5 x 4p
--------------------------	--------

SUBIECTUL al II-lea

(40 de puncte)

1.	a. Răspuns corect: 578 5	6p.	Se acordă 3 puncte dacă doar una din valori este corectă
	b. Pentru răspuns corect	6p.	Oricare două numere din intervalul [100, 999] formate doar din cifre mai mici sau egale cu 4. Exemple: 123, 442, 301, 111 Se acordă câte 3 puncte pentru fiecare dintre cele două valori conform cerinței
	c. Pentru program corect -declarare a variabilelor -citire a datelor -afișare a datelor -instrucțiune de decizie -instrucțiune repetitivă -atribuiri -corectitudine globală a programului ¹⁾	10p 1p. 1p. 1p. 2p. 3p. 1p. 1p.	
	d. Pentru algoritm pseudocod corect -utilizare a unei structuri repetitive cu test final (*) -expresie logică echivalentă celei cu test inițial în cadrul secvenței obținute prin înlocuire, conform cerinței -algoritm complet, corectitudine globală a algoritmului ¹⁾	6p. 2p. 3p. 1p.	(*) Se acordă punctajul chiar dacă algoritmul obținut nu este echivalent cu cel dat. Se va puncta orice formă de structură repetitivă conform cerinței <i>repetă .. până când</i> sau <i>execută ... cât timp</i>
2.	Pentru răspuns corect (*) 20, 15, 12, 10, 8, 5, 4, 3, 2	6p.	(*) Se acordă 3p dacă sunt 4 valori corecte
3.	Pentru răspuns corect	6p.	

Declararea variabilelor (tip întreg pentru cod, tip real pentru preț)	2p.	
Secvența de decizie corectă (if...else if... else sau echivalent).	3p.	
Afișarea corectă conform cerinței (cod sau mesaj).	1p.	

SUBIECTUL al III-lea

(30 de puncte)

1.	Pentru program corect Respectarea structurii pseudocod și a pașilor (citire, prelucrare, afișare) Parcurgere doar a divizorilor proprii (*) Condiție corectă pentru divizor. Aflarea celui mai mare divizor (parcurgere descrescătoare de la $n/2$ sau aflarea maximului). Tratarea cazului PRIM Corectitudine globală ¹⁾	10p. 1p. 2p. 1p. 3p. 2p. 1p.	(*) Se acordă doar 1p. dacă s-au parcurs toți divizorii.
2.	Pentru program corect Declararea tablourilor și a variabilelor. Citirea lui n și a elementelor din tablou. Parcurgerea șirului. Verificarea proprietății de pătrat perfect (ex: $\text{sqrt}(x) == (\text{int})\text{sqrt}(x)$). Construirea noului tablou. (*) Tratarea cazului "NU EXISTA". Corectitudine sintactică globală ¹⁾	10p. 1p. 1p. 1p. 3p. 2p. 1p. 1p.	(*) Se acordă 1p. pentru afișare directă
	a. Pentru răspuns corect -descriere coerentă a algoritmului (*) -justificare a elementelor de eficiență	2p. 1p. 1p.	(*) Se acordă punctajul chiar dacă algoritmul ales nu este eficient. (**) Se acordă numai 3p. dacă algoritmul este principial corect, dar nu oferă rezultatul cerut pentru toate seturile de date de intrare.
	b. Pentru program corect -operații cu fișiere: declarare, pregătire în vederea scrierii, scriere în fișier -determinarea valorilor cerute (*),(**) -utilizarea unui algoritm eficient (***) -declararea variabilelor, citirea datelor, -corectitudinea globală a programului ¹⁾	8p. 1p. 5p. 1p. 1p.	(***) Se acordă punctajul numai pentru un algoritm cel mult liniar care utilizează eficient memoria. Posibilă soluție <pre>#include <iostream> #include <fstream> using namespace std; ifstream fin("bac.txt"); int mx1=-1, mx2=-1, x; int main() { while(fin >> x) if(x%2==0) if(x>mx1){ mx2 = mx1; mx1 = x; }</pre>



			<pre>else if(x!=mx1 && x>mx2) mx2 = x; if(mx2==-1) cout << "Nu exista"; else cout << mx1 << " " << mx2; return 0; }</pre>
--	--	--	--

¹⁾ Corectitudinea globală vizează structura, sintaxa, alte aspecte neprecizate în barem.